PASSATEMPOS • TESTE • QUADRINHOS

Abril 50 anos

Ninguém me pega!

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 35
9/11/2000

ISSN 1517-7467 12788/1
9 771517 746002 35>

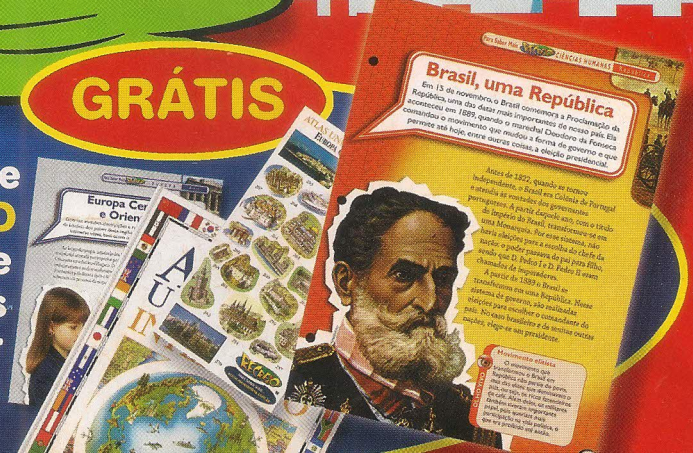
BRINDE
Um microscópio de papel para você brincar

Viaje pelo mundo da CIÊNCIA

- As invenções malucas de Dexter
- Um universo invisível para você descobrir
- Experiências para fazer em casa

GRÁTIS

Fascículo sobre a PROCLAMAÇÃO DA REPÚBLICA e cartela de adesivos para completar o seu Atlas



ENTREVISTA
Um papo com o garoto brasileiro que vai para a NASA

www.RECREIONLINE.com.br

Biscoitos Digimon Danone.

Cada biscoito é uma aventura diferente dentro da sua boca.

Colecione. São 40 tatuagens diferentes, uma em cada embalagem para você aplicar onde quiser.

©Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd.

BISCOITOS DANONE

AQUI TEM

RECREIO

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você diz tudo o que pensa?**
Faça o teste para saber.

8 CHIPS E BITS **Desenhos por computador**
Tecle a sua obra de arte.

11 NA TV **As experiências de Dexter**

12 EXPERIÊNCIA **Você é o cientista**
Experiências legais de fazer.

14 PASSATEMPO **Cadê?**

16 FIQUE LIGADO **Um mundo escondido**
Descubra um jeito diferente de ver as coisas.

18 PARA BRINCAR **É hora de brincar**
Veja como montar o seu microscópio.

24 BATE-PAPO **Um brasileiro na NASA**
O menino que vai ver de perto o trabalho da NASA.

26 DIVIRTA-SE **Novidades**
Lançamentos de livros, vídeos e desenhos.

27 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

28 HISTÓRIAS DO MUNDO **O Princípe Dragão**
Uma história da Romênia.

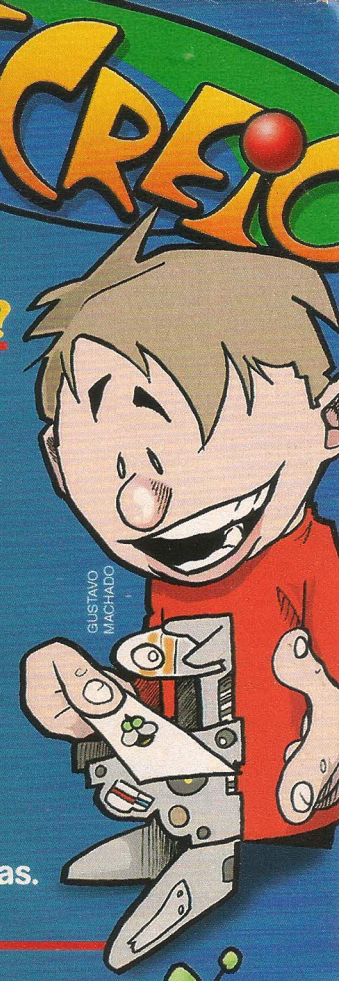
31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Fique de olho**
Ajude a turma a se vestir.

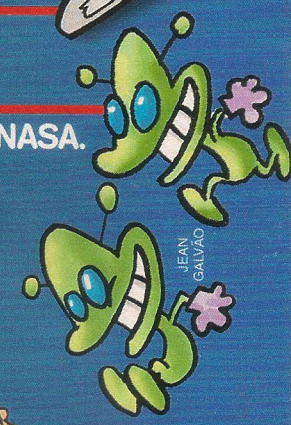
39 PASSATEMPO **Labirinto**

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

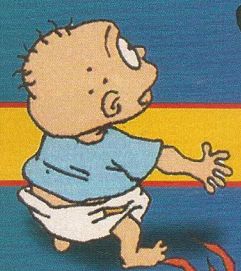
42 DESAFIO **Quem são eles?**
Adivinhe o nome de cinco bichos.

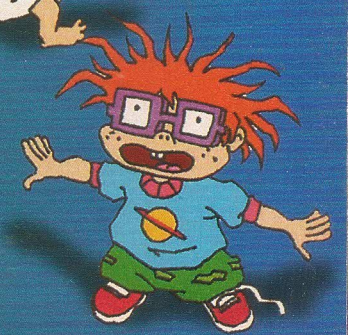


GUSTAVO MACHADO



JEAN GALVÃO





CAPA: CARTOON NETWORK (DIVULGAÇÃO)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUAL O TAMANHO DA LÍNGUA DA GIRAFA E COM QUANTOS METROS NASCE UMA GIRAFINHA?

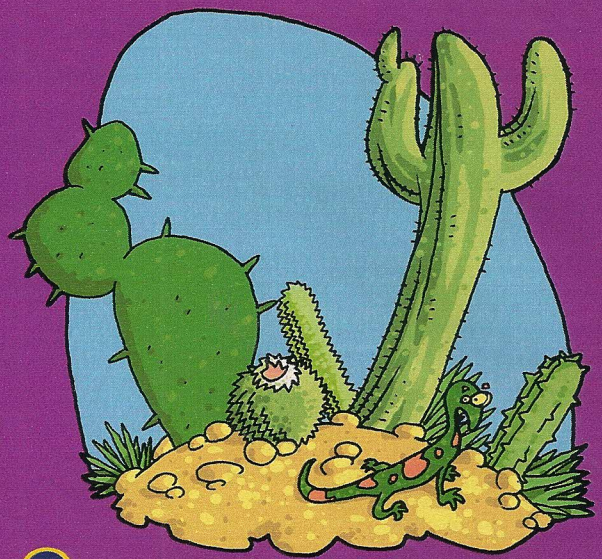
Izabella Fernandes, 10 anos
São Paulo – SP

O tamanho da língua da girafa pode variar de 20 a 25 centímetros, dependendo da idade do bicho. Ela é ágil, áspera e grossa. Uma girafa-bebê pode ter até 2 metros de altura. Quando nasce, ela cai de uma altura de cerca de 1,70 metro. Que tombo, não?

O CACTO É A ÚNICA PLANTA DO DESERTO? QUANTO TEMPO ELE SOBREVIVE SEM ÁGUA?

Sophia Loren de Godoy, 8 anos
Leme – SP

Cacto é o nome que damos a qualquer planta da família das Cactáceas. Mas existem outras plantas, da família das Xenófilas, que também são adaptadas a ambientes secos. Há vários tipos de cactos, como o mandacaru e o xiquexique. Dependendo da espécie, ele pode sobreviver sem receber água por tempo indeterminado, vivendo apenas com a umidade que consegue captar à noite.



POR QUE, ÀS VEZES, OS PÉS FORMIGAM?

Douglas Covos, 7 anos
São Paulo – SP

Boa parte do nosso sangue se concentra nas nossas pernas. Se as prendemos ou usamos muito, o sangue pode ter dificuldade para circular e, então, sentimos aquele "formigamento". Mas é só soltar a perna, caso esteja presa, ou ficar um pouco parado, que logo a circulação volta ao normal.

POR QUE O SOL É MAIS FORTE NO LITORAL DO QUE NO INTERIOR?

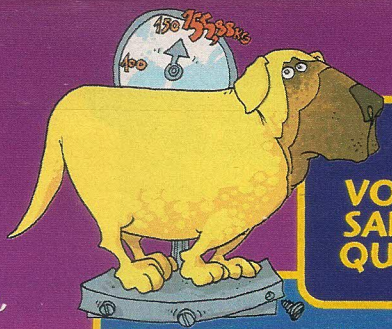
Cláudio Pereira Rezende Neto, 12 anos
Londrina – PR

Os raios solares chegam com a mesma força em toda parte. O que muda é a sensação ambiental, que varia de acordo com os ventos, a umidade, a nebulosidade e outras condições de cada região. Tudo isso pode dar a impressão de que o sol é mais forte em um lugar do que em outro.

QUEM INVENTOU O PÃO?

Ágata Yamashiro, 12 anos
São Paulo – SP

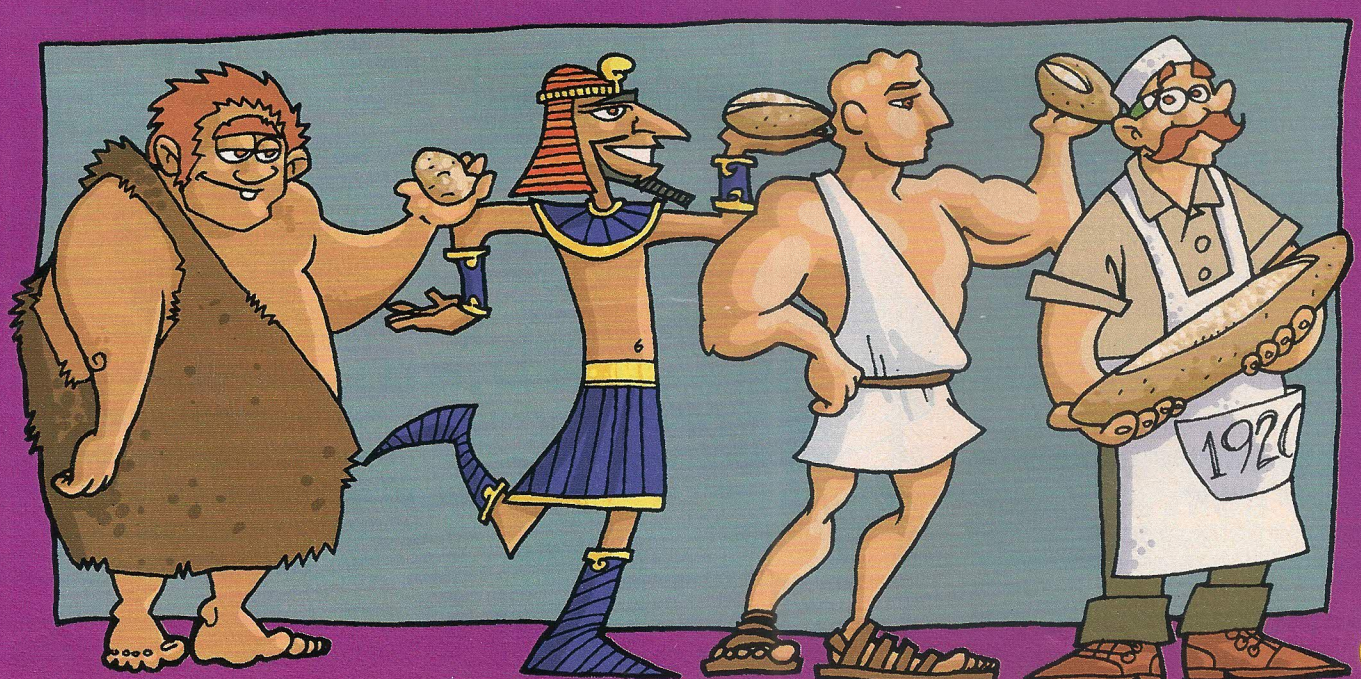
O pão é um dos alimentos mais antigos que existem. Há registro de que já era conhecido desde a Pré-História. Só que, naquela época, era uma mistura amarga de farinha de cereais, água e sal. Os egípcios descobriram o fermento e o acrescentaram à sua receita. Já as primeiras padarias surgiram na Antiga Grécia. No Brasil, elas começaram a aparecer em 1920.



VOCÊ SABIA QUE...

- O **cão mais pesado** e alto que existe é da raça Mastiff Inglês, nasceu em Londres e chama-se Zorba? Ele tem 94 centímetros de altura e pesa 155,88 quilos.
- Existem mais de 450 satélites artificiais no espaço? Eles enviam informações sobre o clima e a superfície do planeta (como o nível de poluição do ar e do mar), orientam navios e aviões e transmitem sinais de televisão, telefone e rádio.
- Que o som viaja cinco vezes mais rápido na água do que no ar?
- A tamareira, uma árvore típica do deserto africano, demora de 150 a 200 anos para dar o primeiro fruto?
- Os árabes escrevem e também lêem da direita para a esquerda?

CONSULTORIA: RICKARDO GOMES (AGRÔNOMO) E IVANA ALMEIDA S. MARQUES (BIÓLOGA)
ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ



teste

Você mostra

Responda ao teste e descubra se você é do tipo

1 **No seu aniversário, você ganha uma camiseta igualzinha a uma que já tem. O que você faz?**

- A Agradece e diz que adorou, empolgado.
- B Sorri e agradece.
- C Explica que tem uma igual e pergunta onde pode trocar.

2 **Se a pessoa que você está paquerando na escola vem falar com você, qual é sua reação?**

- A Faz de conta que nunca reparou nela e pergunta seu nome e em que classe está.
- B Você sorri e se esforça para ser simpático.
- C Fica tão vermelho que ele (ou ela) acaba perguntando se você está passando bem.

3 **O seu time perdeu o campeonato do clube. Você:**

- A Age como se nada tivesse acontecido.
- B Fica no seu canto, meio chateado.
- C Passa o dia zangado.

4 **Depois de levar um tombo na frente da turma, o que você faz?**

- A Diz que nem doeu e dá um sorrisinho.
- B Faz cara de dor e se segura para não chorar.
- C Começa a chorar na hora.

5 **Você tirou uma nota baixa. Se seus pais perguntam como foi a prova, você diz:**

- A "Acho que me saí bem."
- B "Não sei, estava difícil..."
- C "Fui mal e tirei uma nota péssima."

6 **Em um almoço na casa de um amigo, só tem comidas que você detesta. Qual a sua reação?**

- A Come tudo e até elogia.
- B Come um pouquinho para não ficar chato.
- C Diz que não gosta de nada e pergunta se alguém pode fritar um ovo.

7 **Alguém conta uma piada na classe e todo mundo ri. Quando a professora se vira para dar uma bronca, como você está?**

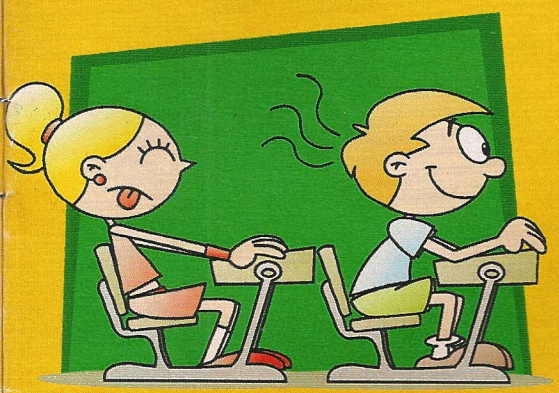
- A Fingindo que lê com toda a atenção.
- B Tentando disfarçar o riso.
- C Morrendo de rir, sem conseguir se controlar.

8 **Se você está meio chateado...**

- A Ninguém percebe porque você faz parecer que está tudo bem.
- B Só seus amigos percebem que você está meio esquisito.
- C Todo mundo fica sabendo porque você fala que está triste.

o que pensa?

que não consegue disfarçar.



10 **Em uma festa sua amiga aparece com um penteado esquisito e pergunta se você gostou. Qual é a sua resposta?**

- A Nossa! Você ficou linda!
- B Gostei.
- C Ah... Não sei... Acho que eu gostava mais antes.

9 **Um colega de classe passa um perfume muito forte. Você...**

- A Faz de conta que não sentiu, mesmo se o perfume o incomodar.
- B Espirra para ver se ele percebe.
- C Diz que é alérgico e pede para ele usar menos perfume.

Resultado

Se você marcou mais a letra A
Muitas vezes, você faz de conta que está tudo bem, mesmo se não for verdade. É legal ter seus segredos, mas divida algumas coisas com as pessoas de quem você gosta.

Se você marcou mais a letra B
Em situações difíceis, você procura um jeito de resolver o problema sem aborrecer ninguém e sem se meter em confusão. Guarda alguns sentimentos, mas muitas vezes se abre com os amigos.

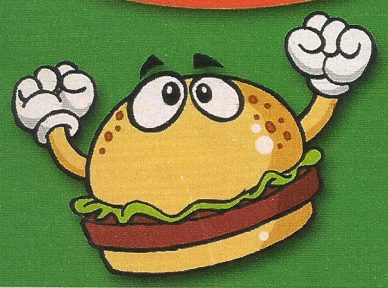
Se você marcou mais a letra C
É fácil saber o que você pensa, pois costuma ser sincero e vai direto ao assunto. Mas cuidado para não dizer coisas que possam chatear as pessoas sem você perceber.

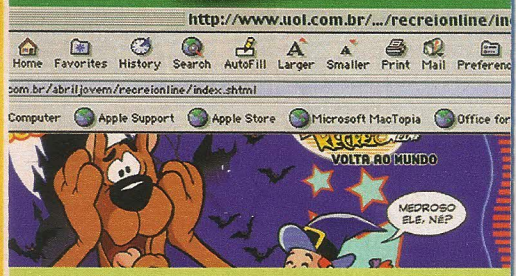
ILUSTRAÇÕES: FÁBIO FIGUEIREDO

EDITORA Abril

Jogos, curiosidades, brincadeiras e o melhor: um amigo que fica sempre ligado na tomada.
www.recreionline.com.br

CONCORRA A DUAS BICICLETAS POR SEMANA.
Entre no site e participe do desafio Recreionline.





Entre no site da Recreio e veja como é gostoso navegar. Aqui tem uma porção de jogos, adesivo virtual, bate-papo, seção de curiosidades, biblioteca, esportes, horóscopo, rádio Recreio, Recreio News e, agora, o incrível Desafio Recreionline! Um teste com várias perguntas para espertinhos como você mostrarem que sabem tudo, inclusive como ganhar uma superbicicleta.

RECREIONLINE

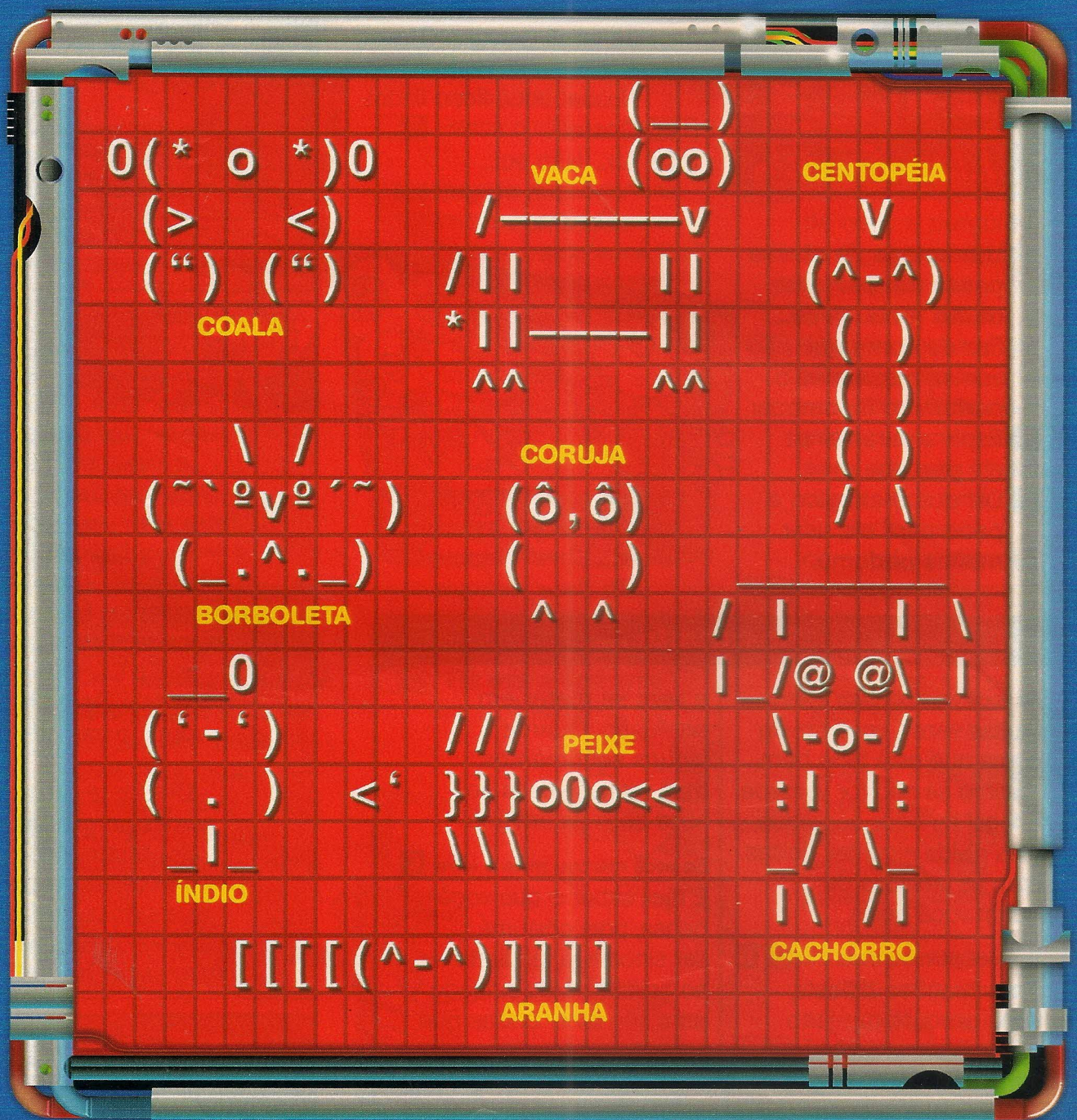
Quer saber? Divirta-se.

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

Tecle seu desenho

Quer fazer uma surpresa para seus amigos? Na hora de enviar um e-mail ou imprimir uma mensagem para eles, você pode criar desenhos bem legais, feitos com letras, sinais de pontuação e símbolos do teclado de seu computador.

Veja abaixo alguns modelos que você pode usar. É só ir escrevendo uma linha de cada vez até montar toda a figura. Mas não pare por aí e invente outros desenhos.



VIRE A PÁGINA E DESCUBRA A GRANDE NOVIDADE DE PASSATEMPO

www.passatempo.com.br

AGORA OS BICHOS VÊM COM CHOCOLATE NAS COSTAS.

Chegou Passatempo coberto com chocolate Nestlé.

LOWE LINTAS & PARTNERS

AS EXPERIÊNCIAS DE DEXTER

Conheça o laboratório mais maluco dos desenhos animados.

Já pensou que legal ter um laboratório gigante e bem equipado dentro do seu quarto? Você poderia criar máquinas para salvar o mundo, fazer incríveis descobertas científicas ou simplesmente encontrar um jeito de conseguir sempre o melhor lugar no sofá. Será que isso é impossível?

É verdade que os equipamentos necessários para experiências tão complicadas não caberiam em um quarto normal. Só que no mundo dos desenhos animados os quartos não são muito normais. Por isso Dexter guarda um computador muito poderoso, tubos de ensaio, microscópios e jarras atrás de uma parede, sem que seus pais desconfiem.

No *Laboratório de Dexter* nem todas as invenções dão certo e o garoto se mete nas maiores enrascadas. Mas seu maior desafio não é uma descoberta científica: é sua irmã mais velha, Dee Dee, que adora atrapalhar suas experiências.

Mesmo assim, nada impede Dexter de criar robôs malucos, naves microscópicas e até sapatos para voar.

Claro que a gente não consegue inventar coisas assim no mundo real. Mas há experiências divertidas e fáceis para você fazer em casa. Só não esqueça de avisar seus pais e pedir ajuda: eles podem ser ótimos assistentes de laboratório.

CARTOON NETWORK (DIVULGAÇÃO)

EXPERIÊNCIA

BRINQU

Você nem precisa de laboratório

Peixe animado

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- Um pedaço de cartolina
- Uma bacia com água
- Detergente

Corte o papel em forma de peixe como na figura acima. Coloque-o na água, pingue uma gota de detergente no buraquinho e ele começará a se mover.

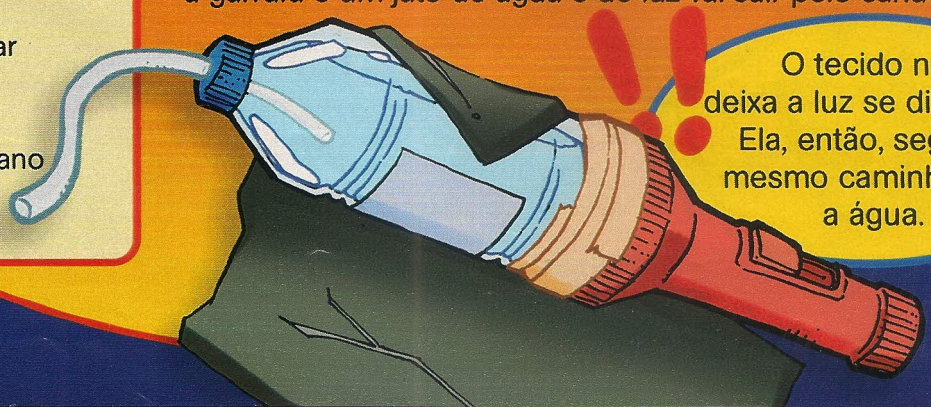
As moléculas de água se juntam de um jeito especial, formando uma espécie de membrana na sua superfície. Esse fenômeno é chamado tensão superficial da água. O detergente quebra essa membrana e empurra o peixe para frente.

Jato de luz

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- Uma garrafa plástica transparente com água
- Um canudo de plástico transparente
- Massa de modelar
- Lanterna
- Fita adesiva
- Um pedaço de pano preto grosso
- Uma bacia

Peça para um adulto furar a tampa da garrafa e passar o canudo por ela. Vede em volta com a massinha e tampe a garrafa. Prenda a lanterna no fundo da garrafa com fita adesiva. Cubra a garrafa e a lanterna com o pano. Em um lugar bem escuro, aponte o tubo para a bacia e acenda a lanterna. Aperte a garrafa e um jato de água e de luz vai sair pelo canudo.



O tecido não deixa a luz se dispersar. Ela, então, segue o mesmo caminho que a água.

E TAMBÉM!

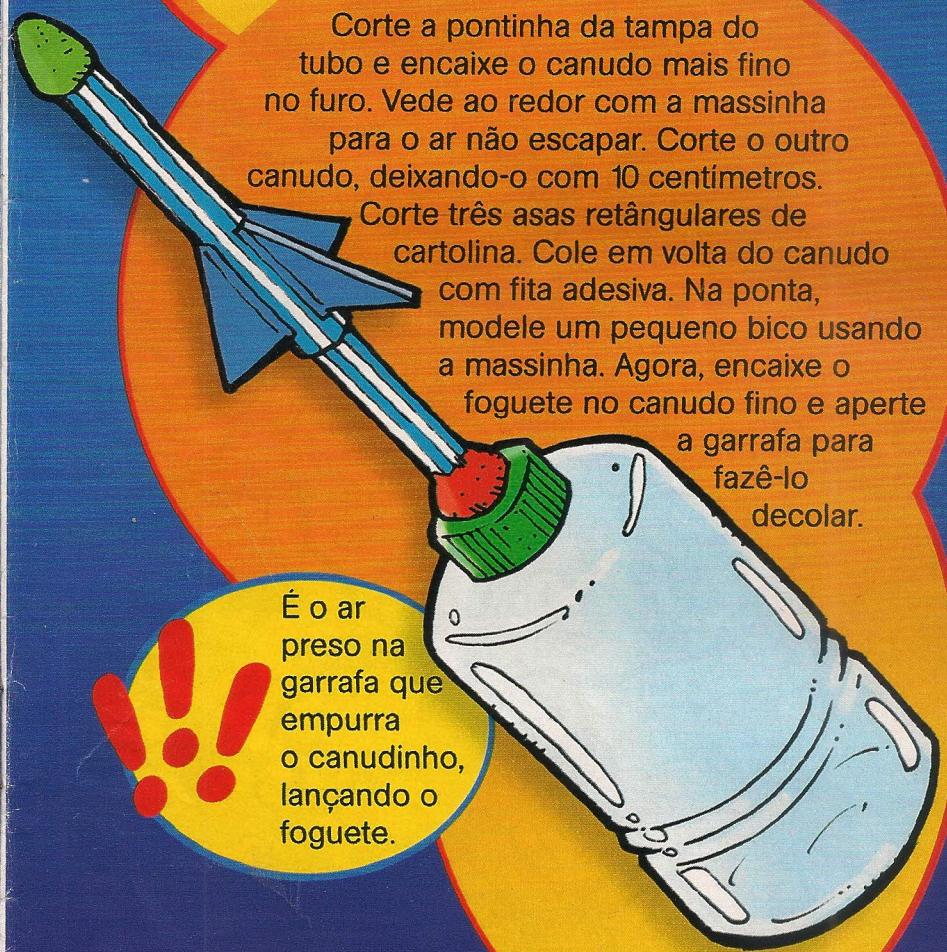
para fazer experiências legais.

Lançador de foguete

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- Um tubo plástico (pode ser de detergente)
- Dois canudinhos (um mais fino que o outro)
- Massa de modelar
- Um pedaço de cartolina
- Fita adesiva

Corte a pontinha da tampa do tubo e encaixe o canudo mais fino no furo. Vede ao redor com a massinha para o ar não escapar. Corte o outro canudo, deixando-o com 10 centímetros. Corte três asas retângulares de cartolina. Cole em volta do canudo com fita adesiva. Na ponta, modele um pequeno bico usando a massinha. Agora, encaixe o foguete no canudo fino e aperte a garrafa para fazê-lo decolar.



É o ar preso na garrafa que empurra o canudinho, lançando o foguete.

Mais experiências...
www.recreionline.com.br

Leite colorido

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- Um copo de leite integral
- Corante de várias cores
- Óleo vegetal

Pingue uma gota de cada corante perto da parede do copo e uma gota de óleo no meio do copo. As gotas coloridas vão girar devagar até se misturarem.

O leite tem água e gordura em sua composição. Quando o óleo se mistura com a gordura do leite, ele se movimenta dentro do copo, fazendo os corantes se moverem também.

ILUSTRAÇÕES: SAM HART

PASSATEMPO

Cadê?

Hoje é dia de aula de Ciências no laboratório. Enquanto a turma faz experiências e descobertas incríveis, encontre os objetos que estão em destaque na lousa.

Resposta na página 42.

terra
SPLOFF!
BIFFY

FIQUE LIGADO

Um mundo ESCONDIDO

Se olhar bem de perto, você vai ver que as coisas não são como parecem.

Será que tudo é mesmo do jeito que você enxerga? Pode apostar que não. Agora mesmo, a sua volta, existe um mundo minúsculo com seres e plantas tão pequenos que só podemos vê-los com um microscópio. Desde que esse aparelho foi inventado, os cientistas descobriram muitas formas de vida e puderam estudar melhor todos os tipos de objetos e organismos.

Hoje, há microscópios tão poderosos que ampliam qualquer imagem milhares de vezes. Com eles, a gente pode ver as coisas de um jeito diferente e descobrir outras que nem sabia que existiam. Quer experimentar? Dê uma olhada nas fotos ao lado e tente descobrir o que mostra cada uma. Depois, confira as respostas e prepare-se para ter uma surpresa!

1 Ampliada 29 vezes

A) Tabletes de chocolate
B) Cristais de açúcar
C) Grãos de areia

2 Ampliada 30 vezes

3 Ampliada 150 vezes

A) Farelo de biscoito
B) Sementes de cenoura
C) Grãos de pólen

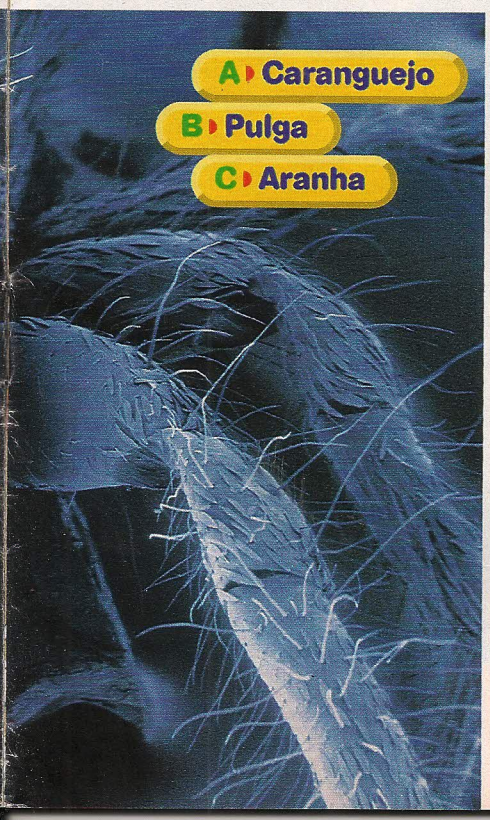
CORBIS SYGMA

A) Floco de cereais
B) Esponja de cozinha
C) Fio de lã

5 Ampliada 30 vezes

4 Ampliada 3.000 vezes

A) Alga aquática
B) Estrela-do-mar
C) Macarrão



A) Caranguejo
B) Pulga
C) Aranha

6 Ampliada 25 vezes

A) Espanador
B) Lagarta de mariposa
C) Porco-espinho

FOTOS: TONY STONE

Resposta: 1- B, 2- C, 3- C, 4- A, 5- B, 6- B.

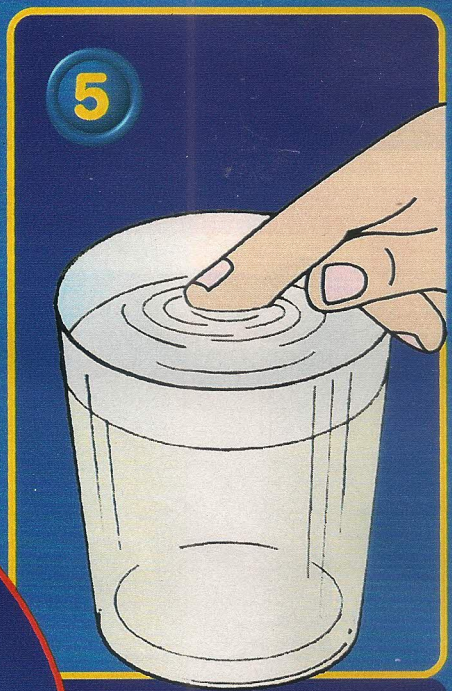
É a sua vez de ser

Você já viu como tudo fica maior quando observado através das lentes de microscópios de verdade. Experimente agora fazer outras descobertas com o seu microscópio RECREIO. Veja como montar e divirta-se!

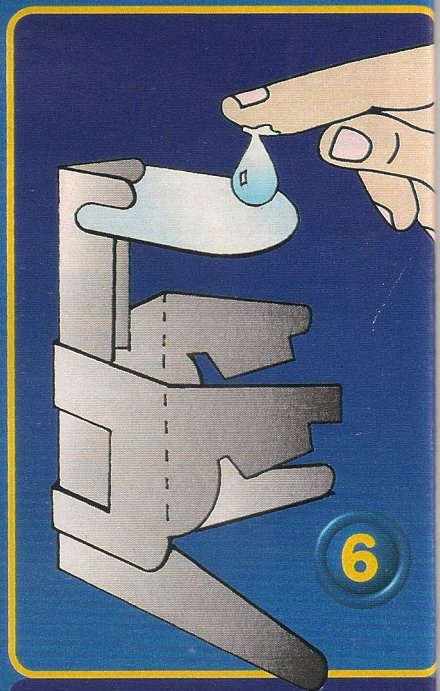
Como montar o microscópio

Destaque todas as peças da cartela.

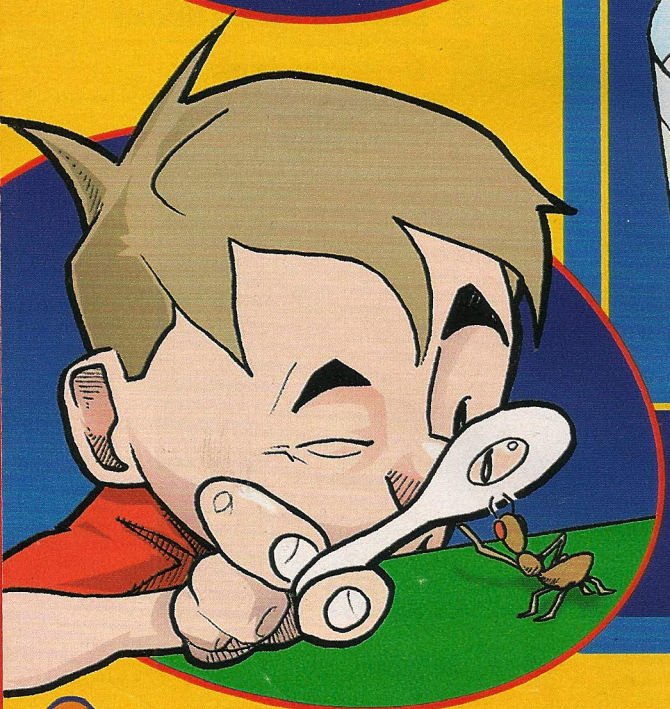
Dobre as partes do microscópio nas linhas pontilhadas.



Molhe o dedo em um copo com água.



Pingue uma gota bem no meio da base. Se preferir, você pode usar um conta-gotas para isso.



°CIENTISTA!

Encaixe as duas peças como mostra o desenho.

Encaixe a base transparente no microscópio.

Coloque um dos retângulos de papel sobre o braço do microscópio. Aproxime os desenhos da base, movimentando o braço do microscópio para cima. Olhe através da gota para ver os desenhos ampliados.

Para brincar com a base branca, é preciso pôr uma gota no furinho da base. Para isso molhe o dedo e passe-o sobre o furo. Se a gota não parar logo na primeira vez, repita a tentativa.

Brincando com as lupas

As lupas que vêm junto com o microscópio funcionam do mesmo jeito que as bases, mas você pode levá-las para o jardim ou qualquer outro lugar onde queira fazer as suas observações.

Lentes de água

Para que a gente possa enxergar qualquer coisa, é preciso que a luz chegue aos nossos olhos. Porém, quando olhamos um objeto através da água, essa luz sofre um desvio. Daí, a imagem que vemos muda de forma ou fica invertida. Esse fenômeno é chamado de refração. É assim que funciona o seu microscópio. Por causa do formato que tem a gota d' água, temos a impressão de que as coisas são maiores quando vistas através dela.

ILUSTRAÇÕES: GUSTAVO DUARTE

promoção

RECREIO

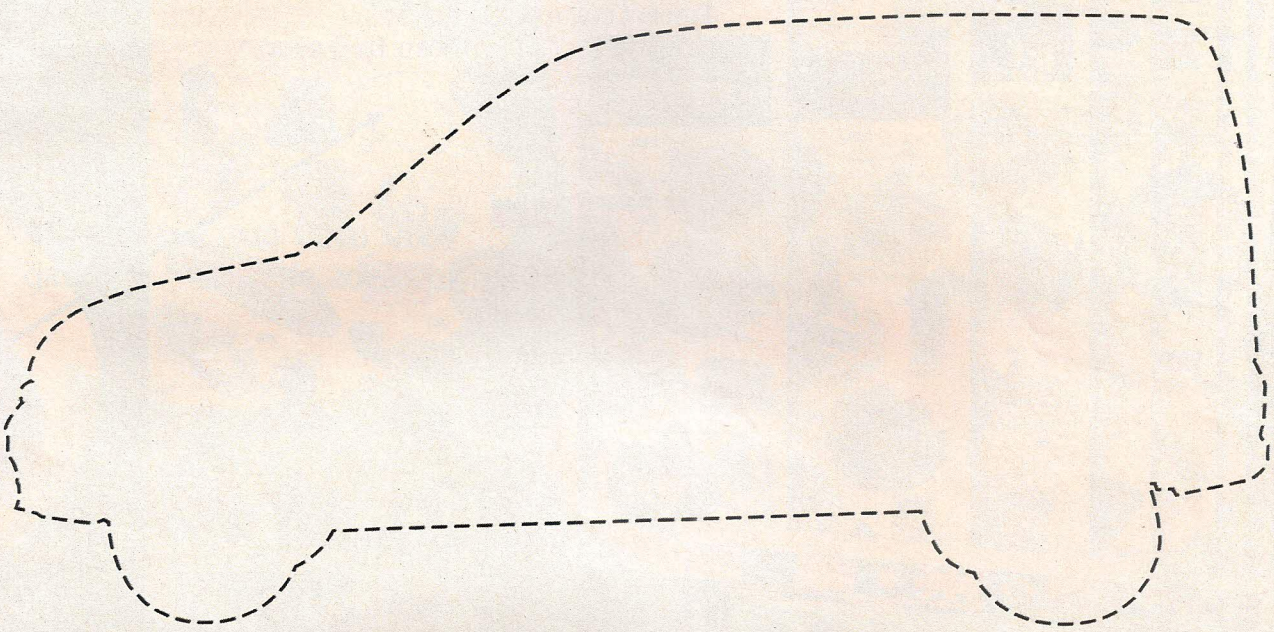
pintou seu Renault Kangoo

concorra a 3 Renault Kangoo. É só pintar sua família nele.

Se você tem entre 6 e 13 anos, faça um desenho da sua família dentro de um Renault Kangoo e responda, com no máximo 10 palavras, à pergunta: "Por que o Renault Kangoo combina com a sua família?" Envie para a Caixa Postal 19.190 - SP, com seu nome, endereço, telefone e nome do responsável. Você tem até 6 de dezembro para enviar a sua carta. Os autores dos três trabalhos mais criativos e originais vão ganhar um Renault Kangoo.

Abril

Desenhe, pinte, cole, recreie-se!



Por que o Renault Kangoo combina com a sua família?

Resposta: _____

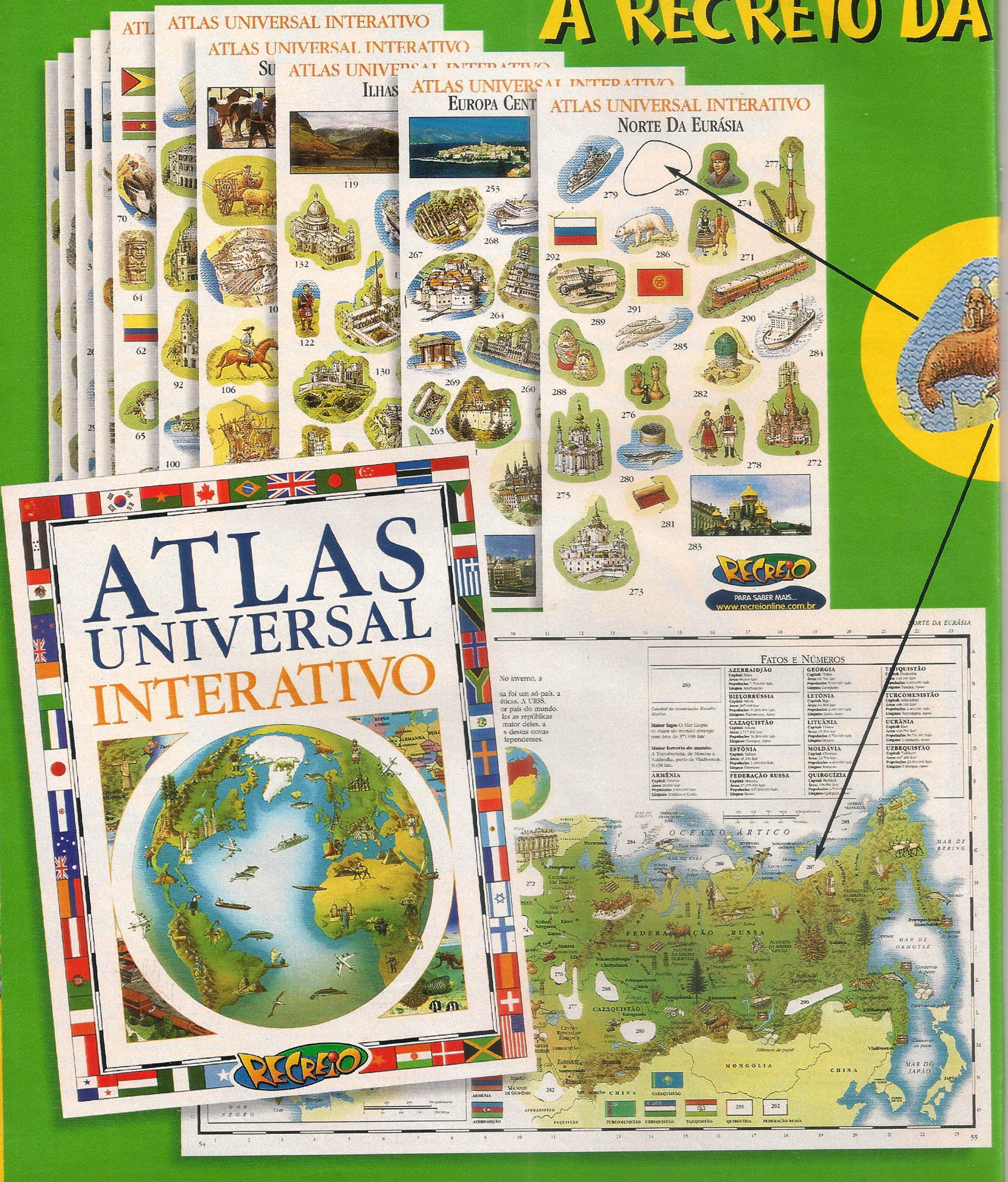
RECREIO

RENAULT Kangoo

Regulamento

1) Poderão participar crianças que tiverem de no mínimo 6 a no máximo 13 anos durante o período da promoção, residentes no território brasileiro, sendo vedada a participação daquelas que tiverem até 2° grau de parentesco com funcionários da Editora Abril S. A., da Renault do Brasil S. A., da Renault do Brasil Comércio e Participações Ltda., da Lowe Lintas e Partners e da SM Estratégias Promocionais. 2) O prazo de participação da promoção inicia-se em 05 de outubro de 2000 e termina em 06 de dezembro de 2000. 3) Os participantes deverão enviar um desenho de sua família junto do Renault Kangoo e mais uma frase de até 10 palavras sobre o tema "Por que o Renault Kangoo combina com a sua família?". 4) Os participantes podem enviar quantos trabalhos quiserem e que podem ser feitos nos formulários impressos nas edições da Recreio, nos formulários que se encontram nas concessionárias Renault, em xerox ou qualquer outro tipo de papel. Não há restrições quanto às técnicas usadas para o desenho, sendo válidas lápis de cor, colagem, guache ou qualquer outro recurso. O critério de avaliação se dará pela criatividade e originalidade dos desenhos e das frases, levando em consideração as categorias descritas no item 8 abaixo. 5) Não serão aceitos trabalhos que direta ou indiretamente refiram-se a outros carros ou que apresentem figuras ou frases vulgares e preconceituosas. 6) Todos os trabalhos deverão trazer nome, endereço completo e telefone do autor, além do nome completo de um responsável legal do participante com seus dados de identificação (CIC e RG com órgão emissor). 7) Só serão aceitos trabalhos enviados por correio e com carimbo postal de até 06 de dezembro de 2000 e que forem enviados para a Caixa Postal 19.190, não sendo admitidas quaisquer outras formas de entrega. A Editora Abril, a Renault, a Lowe Lintas e a SM Estratégias Promocionais não se responsabilizam por correspondências extraviadas, incompletas, ilegíveis, danificadas ou recebidas após 09 de dezembro de 2000, mesmo que postadas anteriormente e dentro do período de validade da promoção.8) Os trabalhos serão divididos em três categorias: autores de 6 a 8 anos; autores de 9 e 10 anos; e autores de 11 a 13 anos. Será considerado vencedor e premiado 1 (um) trabalho de cada categoria. 9) Os trabalhos serão selecionados por arte-educadores e por uma comissão julgadora escolhida pela Editora Abril, Renault, Lowe Lintas e SM Estratégias Promocionais. Os trabalhos vencedores serão escolhidos com base em critérios de imaginação, originalidade, criatividade e mérito artístico. As decisões da comissão julgadora serão soberanas e irrecorríveis.10) Cada um dos vencedores receberá 1 (um) veículo Renault Kangoo Rn 1.0, zero quilômetro, ano 2000, modelo 2000, sem opcionais e sem pintura metálica. O prêmio será entregue e licenciado em nome do responsável legal de cada vencedor. Os contemplados não poderão escolher a cor do carro, que será definida pela Renault dentre aquelas disponíveis na data de premiação e nem poderão substituí-lo por seu equivalente em dinheiro ou transferir a premiação a terceiros. 11) A participação neste concurso implica a plena e geral aceitação deste regulamento e os participantes concordam em ceder aos promotores seus direitos de nome, imagem e som de voz para efeitos de divulgação.12) Os vencedores e seus responsáveis autorizam a Editora Abril, a Renault, a Lowe Lintas e a SM Estratégias Promocionais a divulgarem plena e gratuitamente seus nomes e imagens em qualquer veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual). E concordam em transferir todos os direitos de propriedade e direitos autorais sobre o trabalho para a Renault e Revista Recreio, que poderão deles lançar mão a seu critério.13) A relação dos vencedores será publicada na revista Recreio, edição 50, de 08 de fevereiro de 2001.14) A entrega dos prêmios, que será feita sem qualquer ônus aos participantes, será efetuada em até 1 (um) mês após a publicação dos vencedores da revista em data e local a serem comunicados pela Renault.15) Os trabalhos enviados não serão devolvidos. 16) Esta promoção, realizada conforme parágrafo II do artigo 3° da lei 5768/71, tem caráter exclusivamente cultural, estando aberta ao público em geral, não sendo subordinada a qualquer modalidade de sorte ou pagamento pelos concorrentes nem vinculação destes ou dos contemplados à aquisição ou uso de qualquer bem, direito ou serviço.

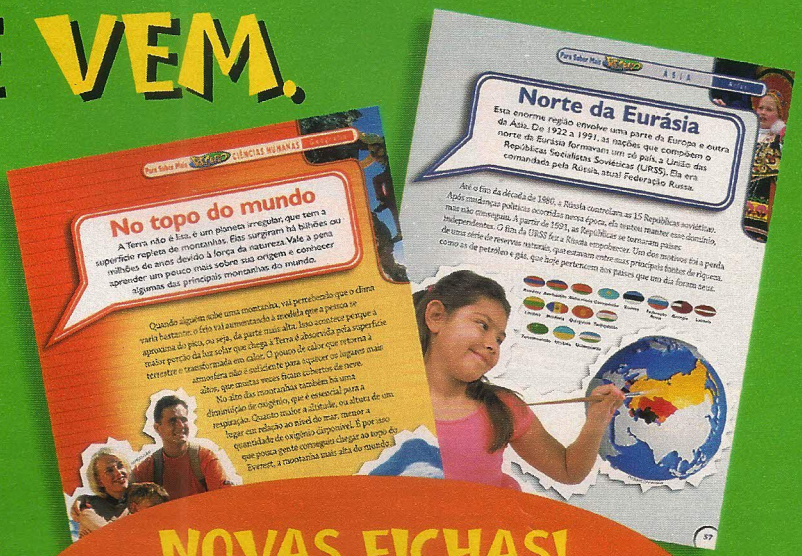
SABE O QUE FICA EN
A RECREIO DA



TRE A EUROPA E A ÁSIA? SEMANA QUE VEM.

COLECIONE E COMPLETE SEU ATLAS!

Na semana que vem você ganha a cartela de adesivos da Eurásia!



NOVAS FICHAS!

Ganhe mais duas fichas colecionáveis PARA SABER MAIS e conheça tudo sobre as Montanhas e sobre a Eurásia!

Confira as 20 cartelas adesivas para você colecionar:

Ed. 22 - Canadá e Alaska
Ed. 23 - Estados Unidos
Ed. 24 - México, América Central e Antilhas
Ed. 25 - Norte da América do Sul
Ed. 26 - Brasil
Ed. 27 - Sul da América do Sul
Ed. 28 - Ilhas Britânicas
Ed. 29 - França
Ed. 30 - Bélgica, Holanda e Luxemburgo
Ed. 31 - Escandinávia
Ed. 32 - Alemanha, Áustria e Suiça
Ed. 33 - Itália
Ed. 34 - Espanha e Portugal
Ed. 35 - Europa Central e Oriental
Ed. 36 - Eurásia
Ed. 37 - Sudoeste Asiático e Sul da Ásia
Ed. 38 - China, Sudeste e Nordeste Asiático
Ed. 39 - Japão
Ed. 40 - África
Ed. 41 - Austrália e Nova Zelândia

Se você perdeu alguma edição, peça para o seu jornaleiro, entre em contato pelo e-mail abril.ea@abril.com.br ou ligue para (0xx11) 3037-4447.

RECREIO

www.recreionline.com.br

Quer saber? Colecione!

Abril

BATE-PAPO

Os pés na Terra e a cabeça em Marte

O gaúcho Iuri Jasper tem 11 anos e quer ser astronauta. Enquanto isso não acontece, ele vai realizar outro sonho: observar o trabalho de uma equipe da NASA, a agência espacial dos Estados Unidos.

É que Iuri participou de um concurso mundial de redação, escrevendo sobre Marte, e foi um dos escolhidos para ver como é o treinamento dos cientistas que preparam uma missão para o planeta vermelho.

RECREIO Você sempre quis ser astronauta?
IURI Não. A história é até engraçada. Há um tempão, fui à Disney e vi roupas e comida de astronauta. Achei horrível, mas depois visitei uma base da NASA nos Estados Unidos e mudei de idéia.

RECREIO Qual sua matéria preferida?
IURI Gosto muito de ciências, claro. Além do que aprendo na escola, sempre procuro ler sobre muitos assuntos.

RECREIO Como você preparou a sua redação?
IURI Descobri o concurso no jornal e aí procurei o regulamento e outras informações na Internet. O material estava em inglês, então usei um programa de tradução e li tudo com muito cuidado. Fiz vários rascunhos. O limite do texto eram 1.500 palavras, mas meus rascunhos ficavam sempre maiores. Além dos dados técnicos, tentei falar um pouco sobre as descobertas que a missão *Mars Surveyor 2001* da NASA pode fazer.

RECREIO Depois que foi escolhido para participar do projeto, alguma coisa mudou para você?
IURI Por enquanto não. O que está acontecendo de diferente é que agora dou entrevistas. Acho que estou ficando famoso. Mas, falando sério, devo receber material de estudo da NASA e vou ter de fazer um treinamento pela Internet. Daí acho que as coisas podem ficar difíceis, só que ainda não sei bem como será.

RECREIO É verdade que você tem um laboratório?
IURI Fica no sótão de casa. Eu e meus amigos já fizemos experiências fantásticas nesse laboratório. Eu também guardava lá tudo que achava de legal na natureza. Agora uso para guardar minha coleção de coisas sobre o espaço, que tem livros, luneta, revistas e maquetes de foguetes.

RECREIO O que você faz nas horas livres?
IURI Gosto de ver *Tom e Jerry*, jogar basquete e brincar com aeromodelos.

RECREIO Que planeta você mais gostaria de conhecer? Por quê?
IURI Queria ir para Marte. É um planeta que é muito parecido com a Terra e acho que poderá ser habitado no futuro.

POR QUE ELE GANHOU

Iuri Jasper pesquisou muito e caprichou na redação que foi escolhida pela NASA. Leia um pedacinho do texto:

A MISSÃO

No início de 2001, Iuri e outros estudantes de diferentes países vão acompanhar o trabalho dos cientistas no projeto *Mars Surveyor 2001*, que vai enviar uma nave com computadores avançados para Marte. O objetivo da NASA é saber mais sobre o solo, o clima e a atmosfera do planeta para planejar uma outra missão com astronautas.

ILUSTRAÇÃO: JEAN GALVÃO

Mais sobre espaço...

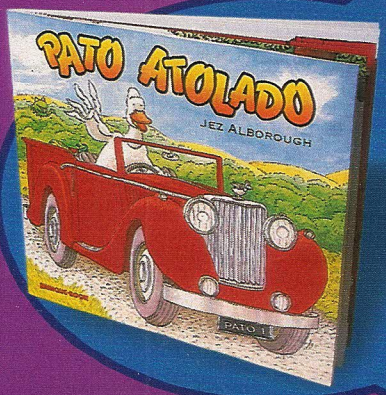
www.recreionline.com.br

"A descoberta sempre foi a maior emoção do homem e a ferramenta, o meio de se chegar a ela. Marte é o astro do nosso sistema solar mais parecido com a Terra e o único lugar, diferente da Lua, onde podemos imaginar o homem fazendo suas explorações a pé."

DIVIRTA-SE

DICAS DE LANÇAMENTOS

LIVROS

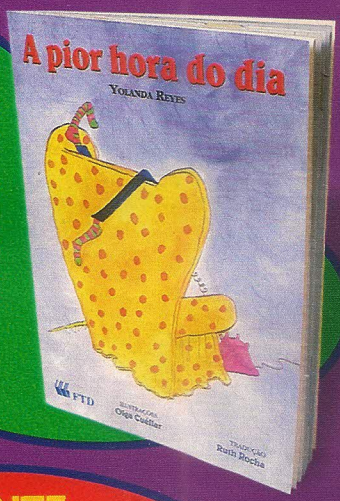


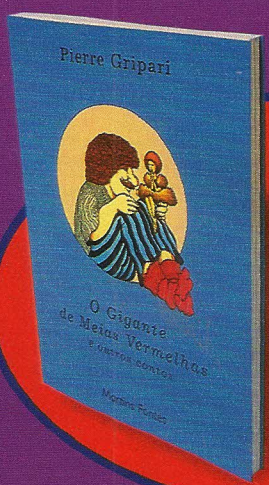
UMA AVENTURA NO MATO

Você já esteve em uma situação difícil? É muito bom contar com os amigos para sair de encrencas. É isso que o pato descobre no livro O *Pato Atolado*, da Brinque Book, com desenhos legais e textos curtos feitos para quem está começando a gostar de ler.

JÁ FEZ SUA LIÇÃO HOJE?

Este livro de Yolanda Reyes, traduzido por Ruth Rocha, conta a história de um menino que descobre, na noite de domingo, que ainda não fez a lição de casa. *A Pior Hora do Dia* é divertido e tem um final surpreendente. Vale conferir. Editora FTD.





CONTE UM CONTO

A coleção *Contos da Minha Rua*, da Editora Martins Fontes, reúne cinco livros cheios de fantasia. São histórias que poderiam ter acontecido na rua de qualquer pessoa. Os títulos são: *A Bruxa e o Delegado*, *O Vendedor de Palmadas*, *O Diabo de Cabelo Branco*, *A Fada da Torneira* e *O Gigante de Meias Vermelhas*.

PRIMAVERA NA FLORESTA

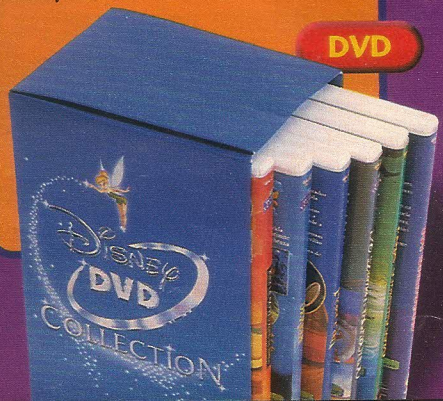
O filme *Franklin e o Cavaleiro Verde* conta a história de uma tartaruga que sonha conhecer a primavera e sai em busca de aventuras com seus amigos. O filme será exibido em 12 de novembro, às 14 h, no canal Cartoon Network.

TV

OS MELHORES DO CINEMA

Desenhos incríveis como *Peter Pan* e *Mogli* foram relançados em uma nova versão para DVD. Os filmes fazem parte da coleção Disney, que tem ainda *O Rei Leão 2*, *A Dama e o Vagabundo*, *101 Dálmatas* e *A Pequena Sereia*.

DVD



PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: ATTÍLIO

Adaptação:
Edson Gabriel Garcia

Romênia

O Pri

Esta é uma história da Romênia. Para saber mais sobre esse país, consulte o *Atlas Interativo RECREIO*.

Era uma vez um imperador que vivia conquistando reinos. Como recompensa ele exigia que o rei vencido mandasse a ele um de seus filhos para servi-lo durante dez anos.

O rei do último reino conquistado só tinha filhas e não sabia como atender a essa ordem. As mais velhas tentaram, vestidas como guerreiros, mas acabaram desistindo.

A filha mais nova, então, vestiu a armadura e escolheu o experiente cavalo Raio de Sol, companheiro de seu pai, e se dispôs a ir ao encontro do imperador vitorioso.

— Você se julga mais corajosa que suas irmãs?

— Não, pai. Mas por você sou capaz de qualquer coisa.

E foi, montada em Raio de Sol, desviando-se das armadilhas, em direção ao reino do imperador. No caminho encontrou uma mecha de cabelo dourado e pendurou-a no pescoço.

— Esse cabelo pertence à princesa Iliane, a moça mais linda do mundo — informou-lhe Raio de Sol.

No palácio do imperador, ela apresentou-se com o nome de Príncipe Dragão. Logo o imperador elegeu-a como seu pajem favorito. Um dia, o imperador perguntou-lhe de quem era o cabelo dourado preso ao pescoço.

— É de Iliane, a princesa mais linda do mundo.

— Ora, a moça mais bela do mundo deve ser minha esposa. Traga-a para mim ou será morto!

ncipe Dragão

O Príncipe aconselhou-se com Raio de Sol.

— Peça ao imperador um navio cheio de tesouros e vá até a ilha onde Iliane é prisioneira de um bruxo. Apresente-se como comerciante e convide-a para ver suas mercadorias.

Assim o Príncipe Dragão fez e quando a princesa subiu a bordo do navio ele levantou âncoras e fugiu. O bruxo, tão logo percebeu o rapto da moça, partiu em sua perseguição.

A cada passo, ele chegava mais perto do navio fugitivo. Quando o navio aportou, o Príncipe Dragão e a princesa desembarcaram rapidamente e, montados em Raio de Sol, rumaram para o palácio. O bruxo já estava quase alcançando-os.

— Pegue uma pedra atrás de minha orelha e jogue-a no chão.

Dragão fez o que o cavalo mandou e imediatamente a pedra transformou-se em uma enorme montanha. Mas... O bruxo ultrapassou-a com um passe de mágica.

— Pegue alguns pêlos meus e jogue-os no chão.

Dragão assim fez e viu surgir uma imensa floresta entre eles e o bruxo. Mas... O bruxo atravessou a floresta num segundo e continuou a perseguição.

— Tire o anel da princesa e jogue-o no chão.

Assim foi feito e o anel caiu sobre o bruxo prendendo-o em uma torre oca e sem fim.

Livres da perseguição eles chegaram ao palácio.

— Agora vamos nos casar! — disse o imperador, cheio de felicidade.

— Ainda não. Só posso me casar com o homem que me trouxer um frasco com água santa, que está guardado por um eremita em uma pequena igreja às margens do Rio Jordão.

Sem perder tempo, o imperador ordenou ao Príncipe Dragão que fosse pegar o frasco. Montado em Raio de Sol, ele foi imediatamente em busca do frasco. Eles roubaram o frasco, mas na porta da igreja o eremita praguejou:

— Se você for homem, vai virar mulher, se for mulher vai virar homem.

Chegando ao palácio, já transformado em homem, o Príncipe Dragão entregou o frasco ao imperador.

— Agora podemos nos casar, Iliane — disse-lhe o imperador.

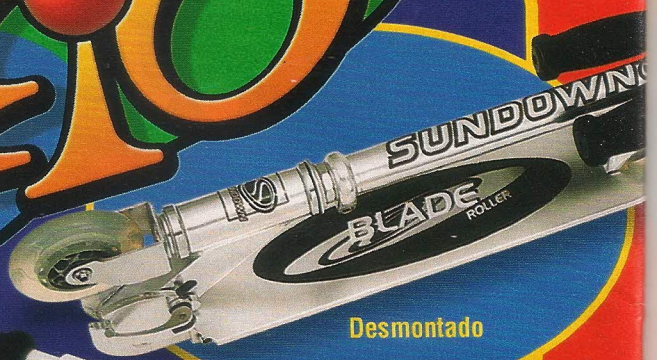
— Não. Só posso me casar com quem trouxe o frasco e quem fez isso foi o Príncipe Dragão. É com ele que vou me casar.

O imperador ficou tão furioso que acabou sufocado pela própria raiva.

Assim, Príncipe Dragão assumiu o comando do reino do imperador, casou-se com a bela Iliane e foram felizes para sempre.

FÁBIO COBIACO

RECREIO



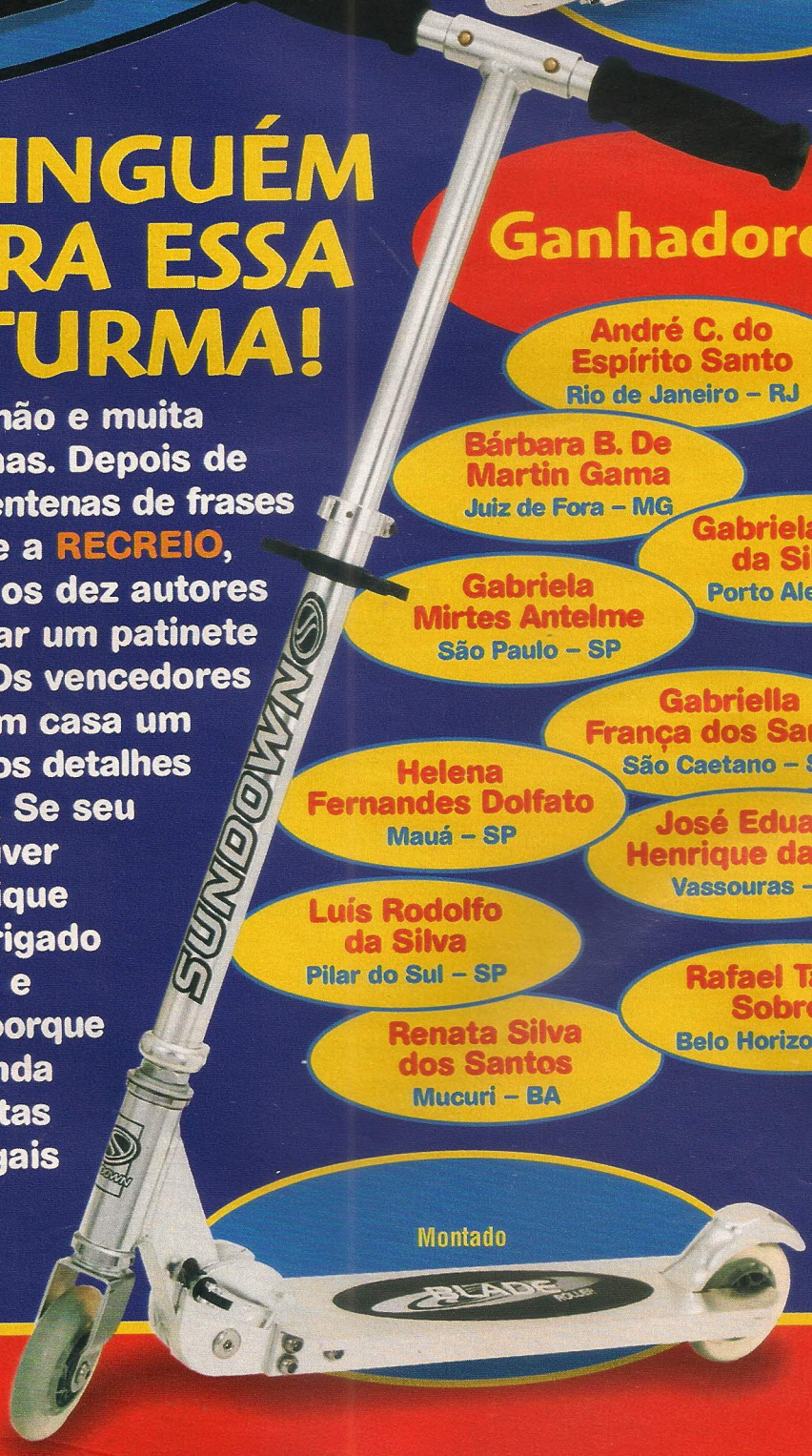
Desmontado

NINGUÉM SEGURA ESSA TURMA!

Patinetes na mão e muita força nas pernas. Depois de recebermos centenas de frases criativas sobre a **RECREIO**, selecionamos os dez autores que irão ganhar um patinete Blade Roller. Os vencedores vão receber em casa um aviso com todos detalhes da premiação. Se seu nome não estiver na lista, não fique chateado. Obrigado por participar e fique ligado, porque a **RECREIO** ainda vai trazer muitas promoções legais para você.

Ganhadores

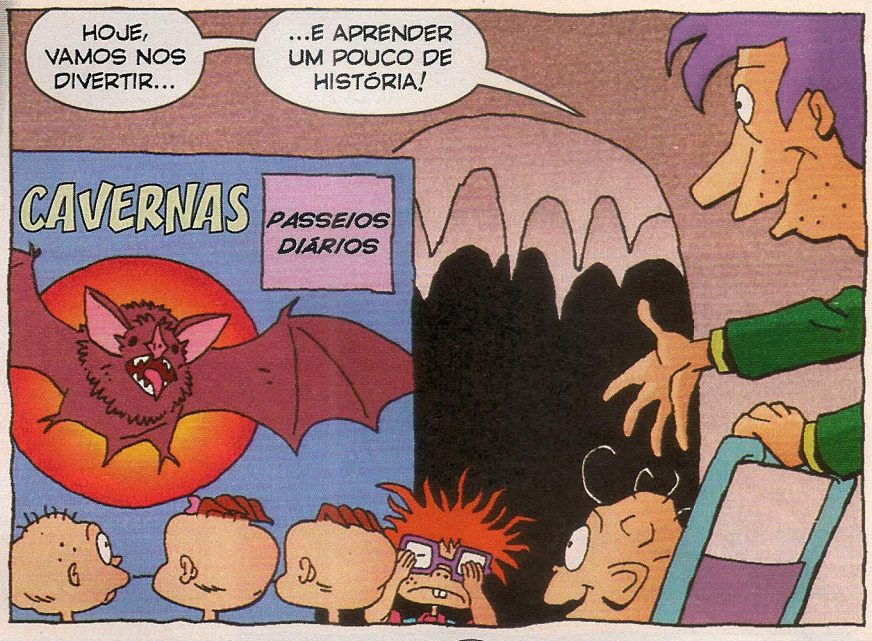
- André C. do Espírito Santo – Rio de Janeiro – RJ
- Bárbara B. De Martin Gama – Juiz de Fora – MG
- Gabriela Loreto da Silveira – Porto Alegre – RS
- Gabriela Mirtes Antelme – São Paulo – SP
- Gabriella França dos Santos – São Caetano – SP
- Helena Fernandes Dolfato – Mauá – SP
- José Eduardo Henrique da Silva – Vassouras – RJ
- Luís Rodolfo da Silva – Pilar do Sul – SP
- Rafael Tavares Sobreiro – Belo Horizonte – MG
- Renata Silva dos Santos – Mucuri – BA

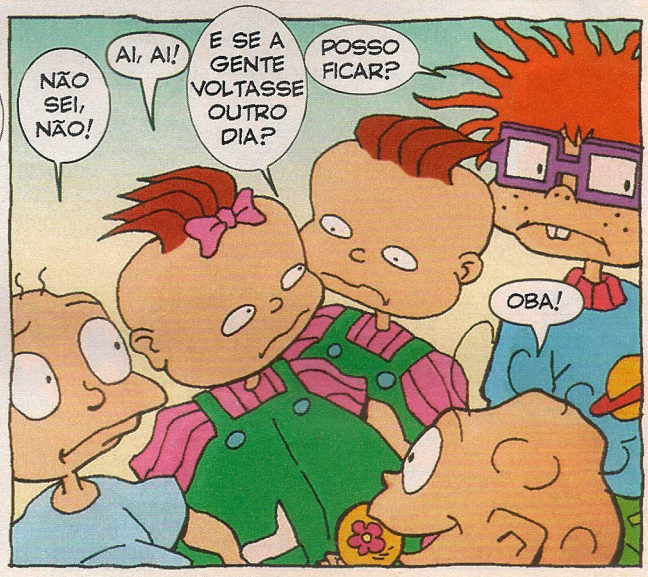


Montado

Rugrats
Os Anjinhos

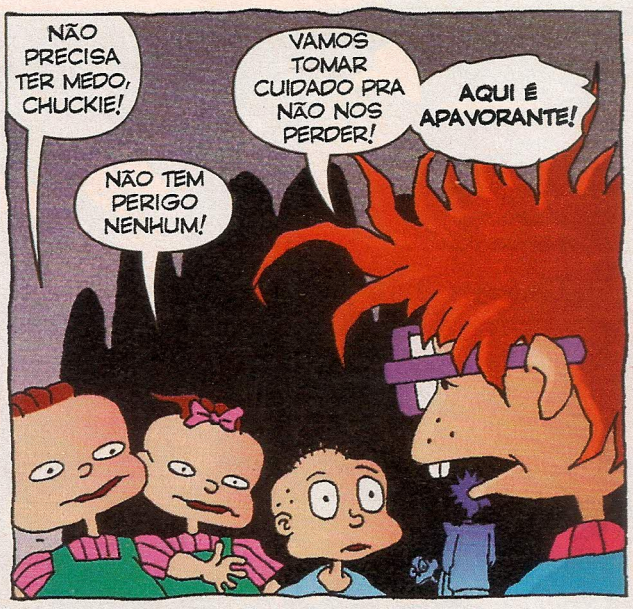
VIAGEM AO CENTRO DA TERRA



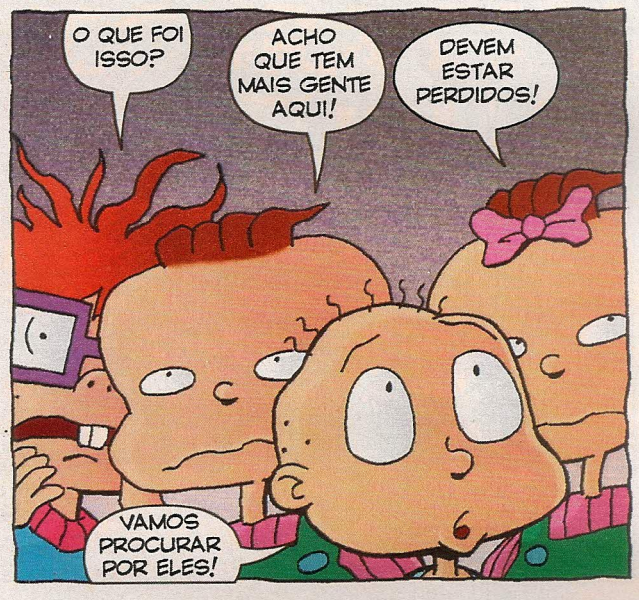


COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

O ENDEREÇO DA DIVERSÃO E DA BRINCADEIRA NA INTERNET: WWW.RECREIONLINE.COM.BR


NÃO PRECISA TER MEDO, CHUCKIE!
VAMOS TOMAR CUIDADO PRA NÃO NOS PERDER!
AQUI É APAVORANTE!
NÃO TEM PERIGO NENHUM!

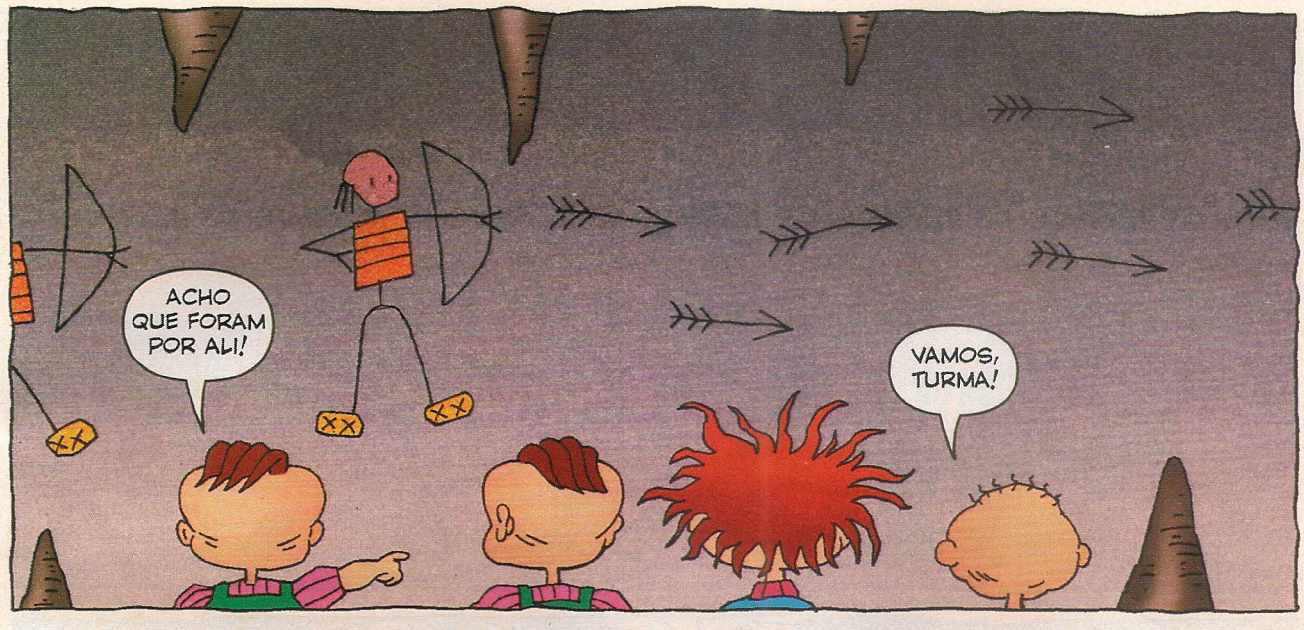
Aqui é apavorante!


O QUE FOI ISSO?
ACHO QUE TEM MAIS GENTE AQUI!
DEVEM ESTAR PERDIDOS!
VAMOS PROCURAR POR ELES!

NÃO VOU A LUGAR NENHUM!
PUXA VIDA, CHUCKIE! PARE COM ISSO!
SE VOCÊ SE PERDESSE, NÃO IA QUERER QUE ALGUÉM FOSSE PROCURAR VOCÊ?

ESTÁ CERTO, TOMMY! VAMOS SALVAR ESSA TURMA!
VALEU, CHUCKIE!

OS HOMENS PINTARAM ESSAS PAREDES PRA MOSTRAR COMO VIVIAM E OS CAMINHOS DENTRO DAS CAVERNAS!

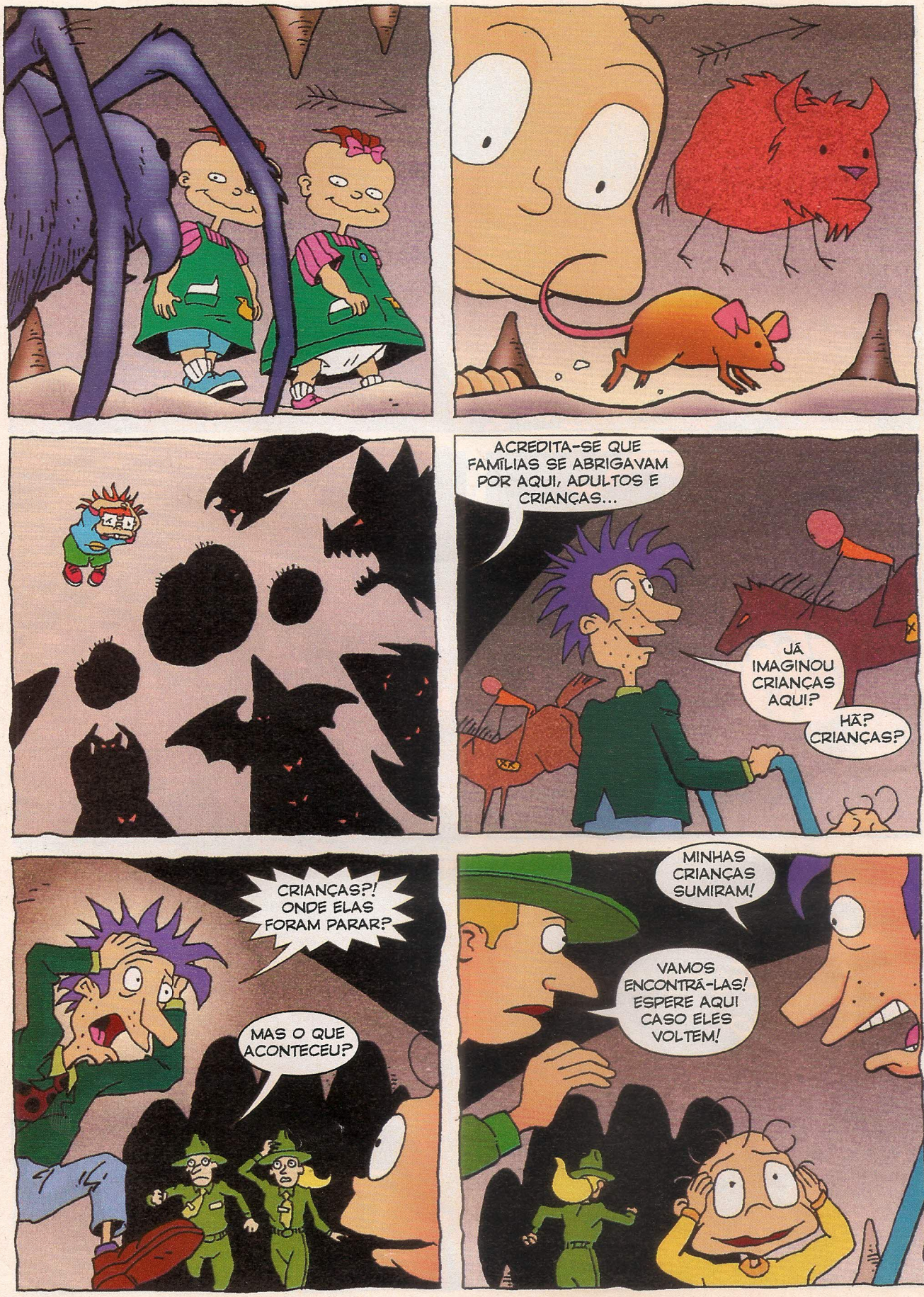

ACHO QUE FORAM POR ALI!
VAMOS, TURMA!

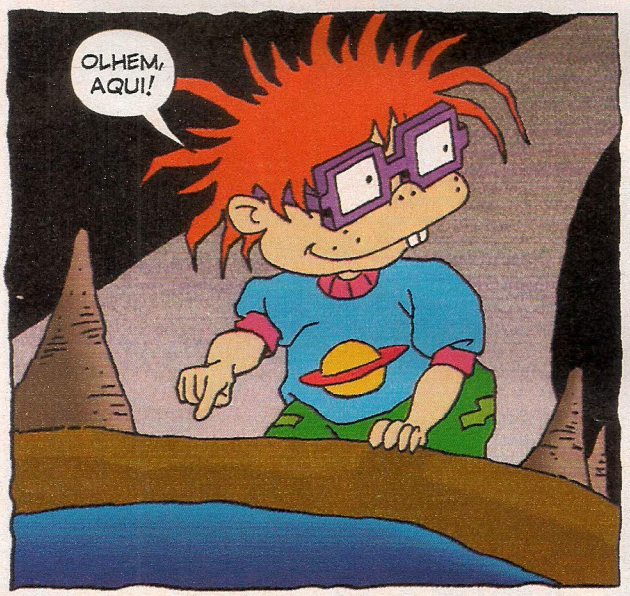
COMO VOCÊ SABE QUE É ESSE O CAMINHO?
E SE A PINTURA ESTIVER ERRADA?

É! VAMOS CHAMAR!

EI, TEM ALGUÉM AÍ?
Estamos aqui... aqui!
ESTAMOS AQUI!

OUVIRAM, ISSO?
ESTAMOS NA DIREÇÃO CERTA!
ELES PARECEM ESTAR POR PERTO!

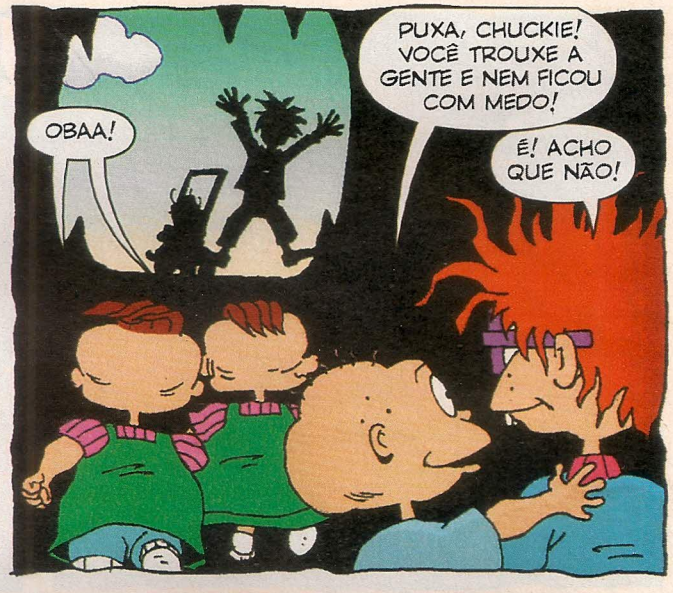

ACREDITA-SE QUE FAMÍLIAS SE ABRIGAVAM POR AQUI, ADULTOS E CRIANÇAS...
JÁ IMAGINOU CRIANÇAS AQUI?
HÃ? CRIANÇAS?
CRIANÇAS?! ONDE ELAS FORAM PARAR?
MAS O QUE ACONTECEU?
MINHAS CRIANÇAS SUMIRAM!
VAMOS ENCONTRÁ-LAS! ESPERE AQUI CASO ELES VOLTEM!



FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

É SÓ LEMBRAR AS FIGURAS!
SE ACHARMOS TODAS AS FIGURAS QUE VIMOS, VAMOS CHEGAR ONDE ESTÁVAMOS!
GRANDE IDÉIA!

ESSE FOI O PRIMEIRO DESENHO QUE A GENTE VIU! ENTÃO...


OBAA!
PUXA, CHUCKIE! VOCÊ TROUXE A GENTE E NEM FICOU COM MEDO!
É! ACHO QUE NÃO!

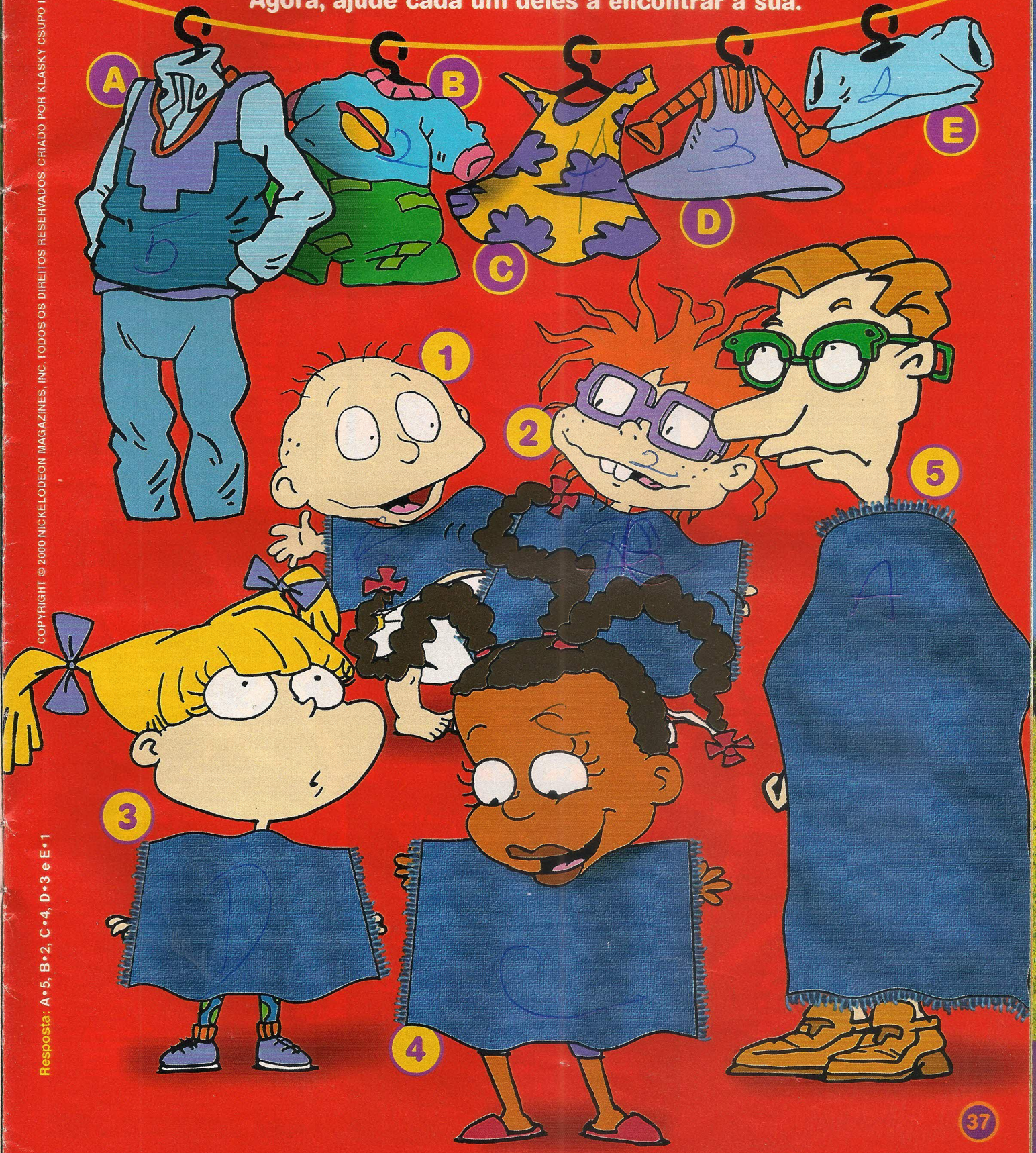
COMO É BOM VER VOCÊS!
CADÊ OS GUIAS DO PASSEIO?

A GENTE TRABALHA AQUI HÁ TANTO TEMPO... COMO FOMOS NOS PERDER?
FIM

PASSATEMPO

FIQUE DE OLHO

A roupa dos Anjinhos já está quase seca no varal. Agora, ajude cada um deles a encontrar a sua.



COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

Resposta: A • 5, B • 2, C • 4, D • 3 e E • 1

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico

Diretor de Operações: Antonio Godoy da Silva
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editoras: Mônica Pina, Daniela Almeida

Subeditora: Cristiane Yamazato

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Luciana Gianesi, Priscila Afonso e Renato L. Silva

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaborou Nesta Edição: Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun, Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Patrícia L. Joly
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda
Assistente de Produto: Marcelo Sequeira
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni e Jorge Elias
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Cesar Monterosso, Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

O que o fósforo falou para o pavio?
Por sua causa, perdi a cabeça.
Rafaela Buarque
Poços de Caldas – MG

Qual a cor mais barulhenta?
A corneta.
Sandro Bernardi
Fortaleza – CE

Por que os elefantes não praticam esporte para perder peso?
Porque ainda não inventaram tênis redondinhos.
Bruno Maiberg
Blumenau – SC

Quando o cachorro fica desconfiado?
Quando está com a pulga atrás da orelha.
Débora Meira
São Paulo – SP

Para quem os dias passam voando?
Para os pilotos de avião.
Taise e Mariane Corrêa
Marília – SP

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo – SP – CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca 1ª, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4ª and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 35 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade no estoque): solicite através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca ou pelo e-mail: abril.ea@abril.com.br. RECREIO não admite publicidade redacional.

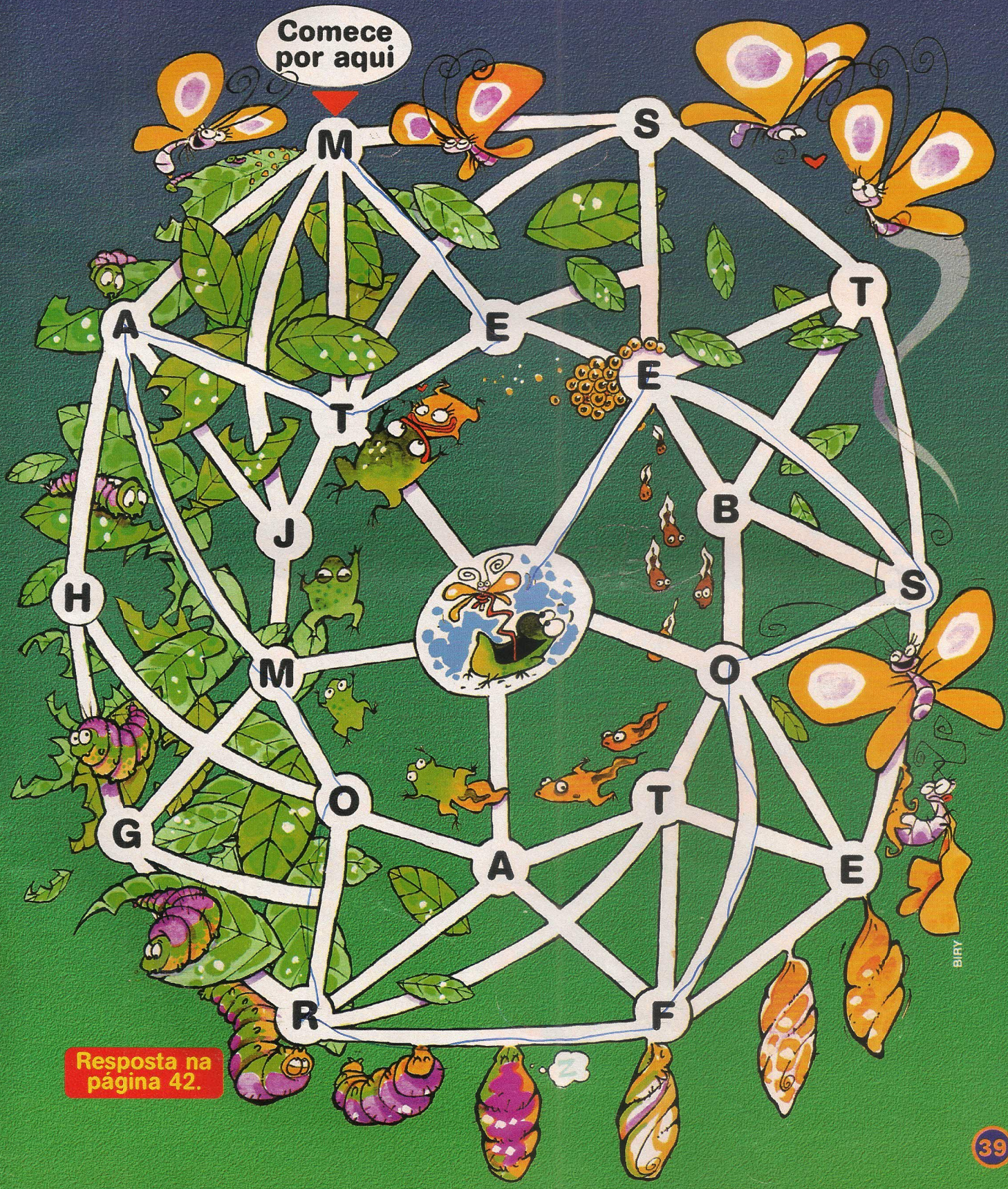
ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

PASSATEMPO

LABIRINTO

Junte as letras do caminho até o centro do labirinto e descubra como se chama a transformação pela qual passam a borboleta e o sapo.



Resposta na página 42.

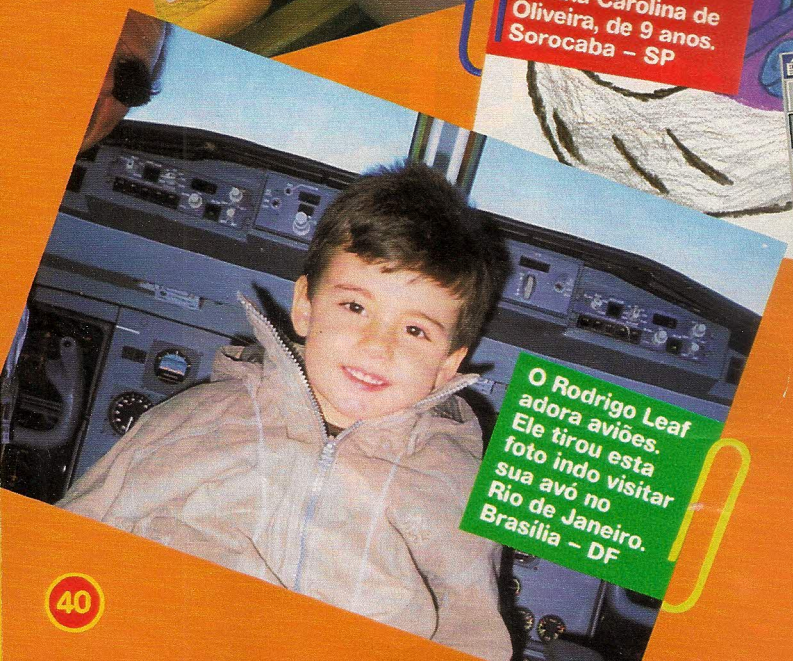
CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Esta é a Maiara Minato. Ela é fã dos testes e dos passatempos da revista. Criciúma – SC

A Brunella Biancucci, de 5 anos, não perde nenhuma edição da RECREIO e também gosta muito do site da revista. Brasília – DF



Este é o desenho da Ana Carolina de Oliveira, de 9 anos. Sorocaba – SP

Oi, pessoal! Curto muito os testes, passatempos e as matérias sobre bichos. Um abraço.

Cleber Guilherme, 11 anos
Brasília – DF

O Rodrigo Leaf adora aviões. Ele tirou esta foto indo visitar sua avó no Rio de Janeiro. Brasília – DF

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

RECREIO,
Eu e meu irmão adoramos as tatuagens do Digimon. Gostamos também das curiosidades, que são muito informativas.

Fernanda e Vitor Seben
Jaguariúna – SP

Olá, pessoal!
Sou fã da revista, principalmente do *Cadê?* e dos bate-papos. A enciclopédia está me ajudando muito com os deveres escolares. Um *big* beijo.

Camila Ferraz Ferreira, 11 anos
Porto Alegre – RS

RECREIO,
Queria dizer que você está ajudando a melhorar o meu desempenho na escola. Gostaria que vocês entrevistassem mais pessoas famosas, porque eu adoro.

Alessandra Bittencourt Gamba, 12 anos
Viamão – RS

O Tigrão ganhou mais um amigo: o Luiz Paulo de Oliveira, de 13 anos, que fez este desenho.
Unaí – MG

Os irmãos Gustavo, de 8 anos, e Beatriz Urbani Pessutti, de 3 anos, adoram a RECREIO.
São Paulo – SP

Olá!
Queria pedir que vocês, de vez em quando, publiquem outras histórias em quadrinhos.

Guilherme Henrique Ferreira
Capão Bonito – SP

O Paulo Glayvison Silva adora desenhar. Ele fez este Digimon especialmente para a RECREIO.
Rio de Janeiro – RJ

Oi, RECREIO!
Estou na 4ª série e meu hobby é colecionar papel de carta. Gosto muito de ler as matérias publicadas na revista.

Rafaela Mourão
Águas de Lindóia – SP

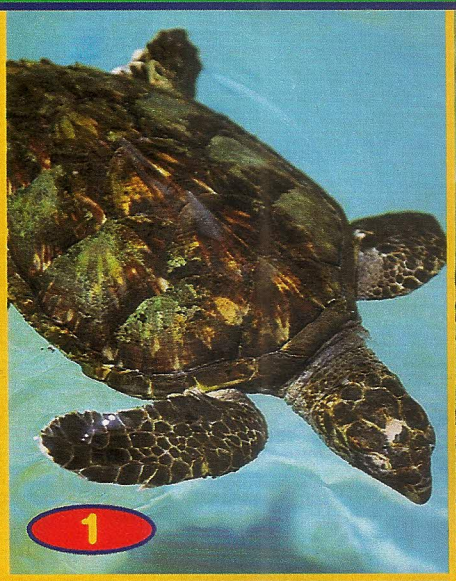
O Luís Roberto Zamberlan, 5 anos, é fã de *Digimon*.
Mairiporã – SP

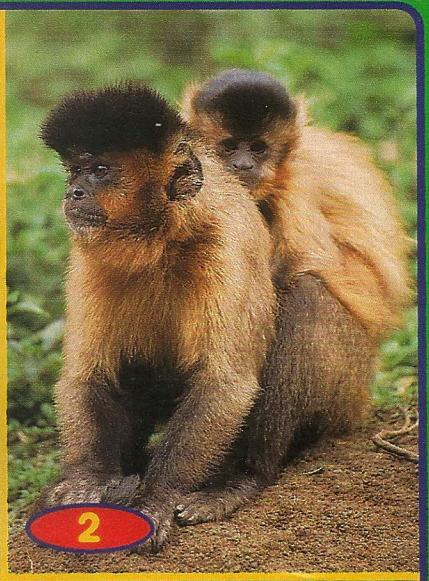
Este caçador foi feito pela Regiane Petronilio, de 10 anos, que adora a revista.
São Bernardo do Campo – SP

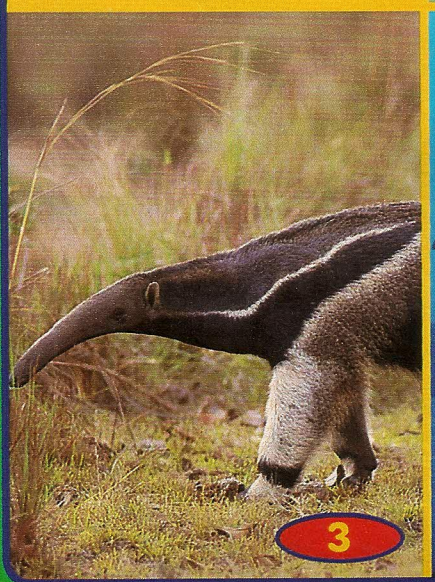
DESAFIO

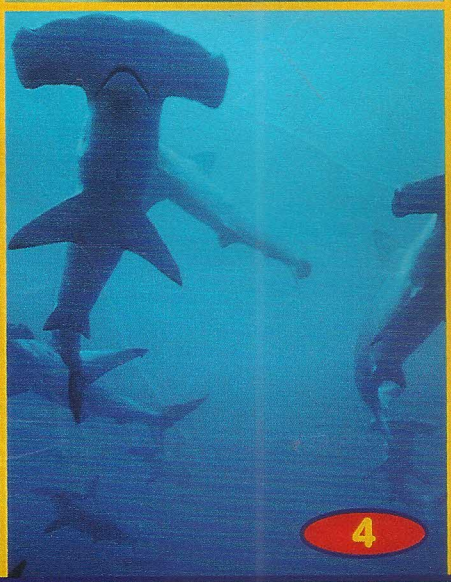
Adivinhe quem são eles!

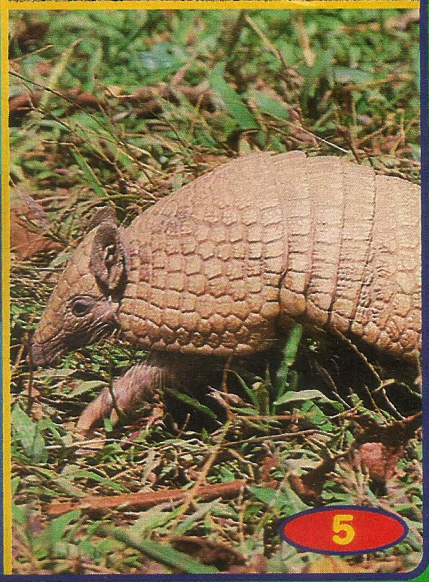
Todos estes bichos têm um objeto no seu nome. A tartaruga aí ao lado, por exemplo, é uma tartaruga-de-pente. E os outros? Você consegue descobrir o nome de cada um deles?









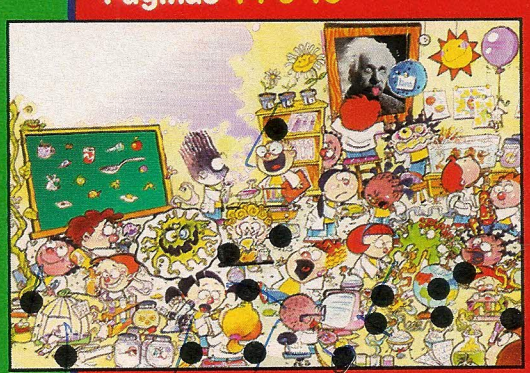


FOTOS: FABIO COLOMBINI (1), ROGERIO MONTENEGRO (2), ROSA GAUDIANO (3), HENRY YU (4), GAMMA /PAUL H. HUMANN (5).

Resposta: 1 - tartaruga-de-pente, 2 - macaco-prego, 3 - tamanduá-bandeira, 4 - tubarão-martelo, 5 - tatu-bola.

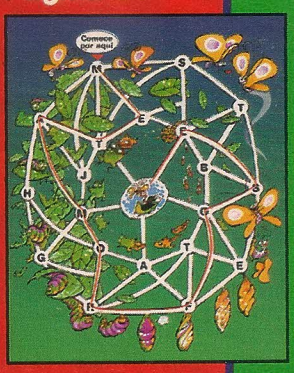
SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 14 e 15



Página 27

Página 39



F/ NAZCA SSS

ZIPKIDS

zipkids.

Um site do tamanho da sua imaginação.

Endereço: www.zip.net

Quadrinhos, games, esportes. Tudo de graça.

VIGOR® Club

SÉRIE DIGITAL DIGIMON MONSTERS

© 2000 Akiyoshi Hongo, Toei Animation Co., Ltd.

Direto do Digiworld

DigiMágica para você. Colecione!

Leite fermentado Vigor Club.

Digigostoso, Digimágico!

São mais de 90 Digimons diferentes nos frascos.
E para recortar digiminicards de montão nas embalagens.

Porta Digiminicard para sua coleção.

SAC: 0800 126433 - www.vigorclub.com.br